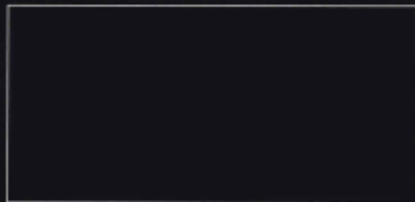
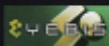
FROM SOFTWARE

株式会社フロム・ソフトウェア

Developed by
Silicon Studio

BLJM 60180

3Dドットゲームヒーローズ

3D DOT GAME HEROES

FROM SOFTWARE

このソフトウェアの解説書およびPlayStation®3の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害（失神など）などの症状（光感受性発作）が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

コントローラの振動機能に対応したソフトウェアについて

振動障害のある方は、バイブレーション（振動）機能を使用しないでください。
※振動機能の入／切は、コントローラのPSボタンを押して表示されるメニューから設定できます。

- **プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。**
- **疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。**
- **プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。**
- **プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。**

使用上のご注意

●このソフトウェアはPlayStation®3専用です。●暖房器具の近くや車中など、高温／多湿になるところに置かないでください。●ディスクのお手入れをするときは、柔らかい布で軽くふいてください。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●PlayStation®3をプラズマテレビや、液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）につなぐと、画像の焼き付き（残像映像）が起こることがあります。特に、静止画をテレビ画面に表示したまま長時間放置すると、焼き付きが起こりやすくなります。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

Blu-rayディスクの取り出し／収納方法

Blu-rayディスクを取り出し／収納するときは、指などを挟まないように十分注意してください。

取り出し　PUSHボタンを押し、ディスクが浮いた状態になってから取り出してください。
収納方法　ディスクのすぐ外側（斜線部分）を、カチッと音がするまで押し込んでください。

BLJM 60180

3D ドットゲームヒーローズ
3D DOT GAME HEROES

[もくじ]

ものがたり …… 02
じんぶつ …… 03
はじめかた …… 04
きほんそうさ …… 06
　基本アクション …… 07
　アイテム & 魔法 …… 09
すすめかた …… 10
　画面の見方 …… 10
　キャラクターの強化 …… 11
　フィールド …… 11
　冒険に役立つ各種施設 …… 12
　ゲームオーバーについて …… 13
そうびメニュー …… 14
ポーズメニュー …… 16
エディター …… 18

このたびはPlayStation®3専用ソフト「3D ドットゲームヒーローズ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方法、使用上の注意など、この解説書をよくお読みになった上で、正しい使用法でお楽しみください。また、"Blu-ray Disc" はキズやホコリに弱いので大切に使用してください。

※解説書中に使用しているゲーム画面は開発中のものです。実際の画面とは多少異なる場合があります。

PlayStation®3のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

このディスクには、PlayStation®3のアップデート（更新）データが含まれています。ゲームを起動してアップデートを促す画面が表示されたときは、アップデートが必要です。

PlayStation®3のアップデートを実行する

画面の指示に従って操作すると、システムソフトウェアをアップデートできます。

お使いのPS3™のシステムソフトウェアはバージョンX.XXです。
起動するにはバージョンX.XX以上にアップデートする必要があります。
今すぐアップデートを実行しますか？
はい　いいえ

アップデートが中断されると、故障の原因となります。
アップデート中は、次の点にご注意ください。
・電源を切ったり、コンセントを抜いたりしないでください。
・ディスクを取り出さないでください。

システムソフトウェアのバージョンを確かめるには

ホームメニューから「設定」⇒「本体設定」⇒「本体情報」を選ぶと、本体のシステム情報が表示されます。
「システムソフトウェア」の欄に、現在のバージョン番号が表示されます。

PlayStation®3のアップデート機能について詳しくは、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントのインフォメーションセンターにお問い合わせください。

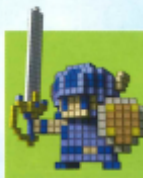
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL　0570-000-929（PHS、一部のIP電話でのご利用は 03-3475-7444）　受付時間10:00～18:00

ものがたり

大昔、魔王によって王国は滅びかけようとしていた。
そこに勇者と６人の賢者が現れ、
剣とオーブの力によって魔王を闇のオーブに封印した。
時は流れ、王国は近代化の名のもとに２Ｄから３Ｄに姿を変えた。
同じころ、神官フューエルに闇のオーブを盗まれ、
魔王を封印していた力も徐々に弱くなり始めていた…
魔王の封印が弱くなった影響で、野生動物が凶暴化したり、
魔王の手下たち（魔物）が現れ始めた。

事態を知った王様の一人娘であるアイリス姫は、
盗まれたオーブを探しに飛び出したまま戻って来なくなった。

アイリス姫捜索のため、
王様は城の兵士たちを王国の各地に差し向けたが、
彼らもまた、帰ってくることはなかった。
そんなある日、城に招かれた主人公は、魔王を倒すため、
かつての６賢者の子孫を訪ねて力を授かってくるよう、
王様から頼まれる。

こうして主人公の冒険は始まる。

かつて王国を救った勇者の子孫

かつて王国を救った勇者の子孫だが、
その事実は隠され、人里離れた村で暮らしてきた。

ドッターノ王国の若き王子／王女

ドッターノ王国は、ドットニアの王族が建国した友好国。
この国の王子（または王女）は、16歳になるとドットニア王国に
数年滞在し、見聞を深めるのが、慣例となっている。

世界各地を渡り歩く学者

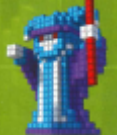
さまざまな国で体験した手記を、
冒険の書として出版。人々から人気を集めている。

アイリス姫

ドットニア王国の王女。プライドが高く言動がキツいが、根は優しい子。王国の危機と知って単身飛び出すが、神殿内の罠にかかって戻れなくなってしまう。

テズロ

ドットニア王国を治める王様。温厚で周囲に対してもよく気が利く。反面、他人を信用しすぎる面もある。

神官フューエル

もとは王国に仕える神官だったが、魔王の力を秘めた闇のオーブに魅せられ、オーブを盗み去る。闇のオーブから力を引き出すため、王国の北の闇の塔に立てこもった。

はじめかた

タイトルメニュー

オープニングムービーが終了するとタイトル画面が表示されます。STARTボタンを押すと、タイトルメニューが表示されます。
初めてゲームをプレイする際は、システムデータがインストールされます。

はじめから

ゲームを新規で開始します。
最初に使用するキャラクターを選択し、続けて名前入力を行ってください。

キャラクター選択

使用するキャラクターを3つの肩書（男女）、6名から選択します。それぞれ特性の異なるキャラクターから自分に合ったキャラクターを選択してください。キャラクターにカーソルを合わせ、◎ボタンで決定してください。自分で作成するなどしたエディットキャラクターを保存してあれば、エディットデータ一覧から、使用するキャラクターを選択します。

名前入力

画面に表示されるソフトウェアキーボードを使って主人公の名前を入力します。

入力操作	
方向キー／左スティック	文字選択欄でのカーソル移動
L1ボタン／R1ボタン	入力する文字種の変更（ひらがな、カタカナ、アルファベット、記号）
◎ボタン	決定
⊗ボタン	文字削除
STARTボタン	入力の終了

つづきから

セーブデータの続きからゲームを再開します。
ロードするファイルを選択し、◎ボタンで決定してください。つづきのデータをロードしたあとに、キャラクターの変更（再選択）が行えます。

エディター → P18

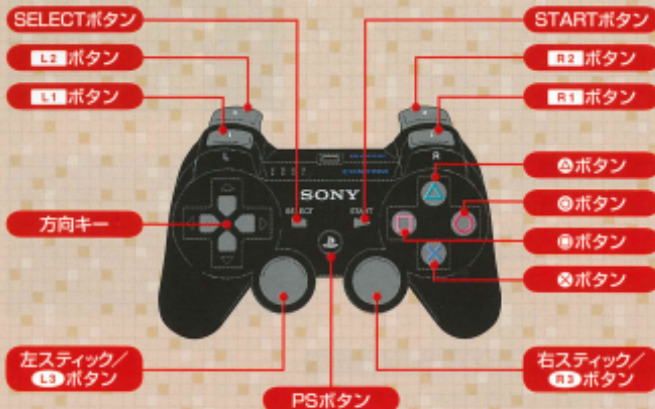
キャラクターを自由に作成したり、キャラクターを編集することができます。エディターの詳細についてはP18を参照してください。

アルバム → P17

ゲーム中に撮影した写真の閲覧が行えます。
「アルバム」はポーズメニューからも選択することができます（P17）。

ゲームデータのセーブについて
セーブはポーズメニューからいつでも行うことができます（**P16**）。

きほんそうさ

ゲーム中は、ポートランプ[1]のワイヤレスコントローラを使用します。

基本操作	
方向キー／左スティック	キャラクターの移動／カーソルの移動
○ボタン	剣攻撃
×ボタン	選択中のアイテム・魔法の使用
△ボタン	そうびメニューの表示
□ ボタン	押しっぱなしでダッシュ斬り
L1ボタン	全体マップ表示/装備メニュー切り替え
R1ボタン	ガード（盾を構える）/装備メニュー切り替え
L2ボタン	アイテム・魔法の切り替え
R2ボタン	アイテム・魔法の切り替え
STARTボタン	ポーズメニューの表示
SELECTボタン	使用しません

基本アクション

フィールドでは、さまざまなアクションを繰り出すことができます。基本となるアクションを紹介しましょう。

話す／調べる

人物の前に立って○ボタンを押すと、話をすることができます。また、宝箱や看板などの前で○ボタンを押すと調べることができます。

移動

左スティックまたは方向キーを入力した方向にキャラクターが移動します。

ダッシュ

□ボタンを押すと、剣を出しながらダッシュ移動を行います。ダッシュ中は、出している剣で敵を攻撃することができます。また、ダッシュ中に左スティックまたは方向キーを入力すると、その方向に方向転換ができ、進行方向と逆に入力すると、ダッシュを中止（急停止）することができます。

きほんそうさ

剣を振る

◎ボタンを押すと、前方に剣を出して攻撃を行います。物語が進むと、鍛冶屋で剣を強化することができます。剣は、強化に応じてさまざまな効果を発揮します。

回転斬り

剣を出した瞬間に、左スティックまたは方向キーを、向いている方向から直角方向に入力すると、横に斬り払います。続けて入力することで、その場で回転斬りを繰り出すこともできます。

※剣の種類によって、回転斬りができない剣や、鍛冶屋で強化することでできるようになる剣などがあります。

ガード(盾を構える)

R1 ボタンを押すと、盾を構えてガードを行います。R1 ボタンを押したまま左スティックまたは方向キーを入力すると、盾を構えて前方を向きながら移動することができます。

※盾の種類によって、ガードできる攻撃が異なります。

アイテム&魔法

物語が進むと、主人公は剣以外にもさまざまなアイテムや魔法が使えるようになります。アイテムや魔法は、L2 ボタン、R2 ボタンで切り替え、⊗ボタンで使用します。一部のアイテムと魔法について紹介しましょう。

※切り替えは、⊜ボタンの装備メニューからも行えます。

ブーメラン

⊗ボタンを押すとブーメランを前方へ投げます。敵にヒットすると、敵の動きを止めることができます。離れた場所にあるアイテムにヒットさせると、引き寄せて手に入れることもできます。

爆弾

⊗ボタンで爆弾を足下にセットします。
セットした爆弾は数秒後に爆発します。使用すると残数が減少していきます。

弓

⊗ボタンで前方に矢を放ちます。使用すると矢の残数が減少していきます。

ワイヤーロッド

⊗ボタンでワイヤーを発射します。
フィールドの杭にヒットさせると、その場所に移動することができます。

フローズンシェーダー

⊗ボタンで発動します。マップや敵キャラを凍らすことができます。
凍った敵は停止し、攻撃すると一撃粉砕できます。

リフレクション

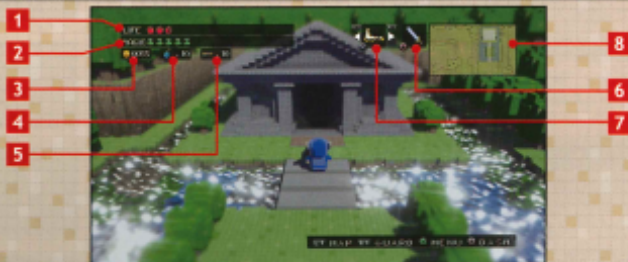
⊗ボタンで発動します。自分の体を鏡面のようにして、一部の攻撃をはね返せます。
(はね返した攻撃でしか倒せない敵がいます)

3D DOT GAME HEROES

すすめかた

ゲームの進め方

各エリアにある神殿を目指し、広大なフィールドを冒険していくことになります。フィールドや神殿にはさまざまな敵や仕掛けが登場します。敵と戦い、主人公を強化しながら進んでいきましょう。

画面の見方

1 LIFEゲージです。LIFEがなくなるとゲームオーバーになります。
2 MAGICゲージです。魔法を使用する際に消費します。
3 現在の所持金です。
4 爆弾の残数です。
5 矢の残数です。
6 現在装備している剣が表示されます。
7 現在選択しているアイテム・魔法が表示されます。
8 ミニマップです。現在位置と方向が赤い矢印で表示されます。

キャラクターの強化

主人公は、剣や盾を強化したり、アイテムや魔法を手に入れることで成長していきます。また、アイテムを入手したり、イベントをクリアすることでLIFEやMAGICがアップしていきます。

LIFEとMAGICの強化

LIFEは「LIFEアップ」、MAGICは「MAGICアップ」と呼ばれるアイテムなどを手に入れることで最大値が増えていきます。

フィールド

L1ボタンを押すと、フィールドマップ／ダンジョンマップ画面を開くことができます。マップはエリア別になっており、まだ訪れていない場所は黒く表示されます。

フィールド上のアイテム

フィールドにはさまざまなアイテムが出現します。敵を倒したり、宝箱を調べたりしてアイテムを入手しましょう。以下で代表的なアイテムについて紹介します。

アイテム

◆赤リンゴ
LIFEが1つ回復します。

◆青リンゴ
MAGICが小回復します。

◆青い薬
MAGICが全回復します。

◆お金
お金です。単位はGOL（ゴル）です。

◆矢
矢の残数が増えます。

◆爆弾
爆弾の残数が増えます。

◆ふつうのカギ
施錠された扉を開けられます。持っているだけで有効です。

◆LIFEアップ
LIFEの最大値がアップします。

すすめかた

冒険に役立つ各種施設

街や村などには、冒険に役立つさまざまな施設が存在します。

鍛冶屋

所持している剣の強化を行ってくれます。お金を払うことで能力がアップします。それぞれの剣が持つ「よさん」（予算）の範囲内でしか強化できません。

強化項目	
ながさ	剣が長くなります。
ふとさ	剣が太くなります。
こうげきりょく	攻撃力がアップします。
かいてん	回転斬りができるようになります。（剣の種類によってはこの項目は選択できません。）
ビーム	ビームが撃てるようになります。
かんつう	障害物を貫通して攻撃できるようになります。
とくしゅ	剣固有の能力を強化します。

よろず屋

冒険に役立つ各種アイテムを取りそろえたよろず屋です。アイテムを選択し、◎ボタンで購入してください。なお、アイテムは購入のみ可能で、売却することはできません。

宿屋

宿泊のできる宿屋です。泊まるとLIFEとMAGICが全回復します。また、復活ポイントとして設定されます。

女神の泉

女神の像のある美しい泉です。女神の力によって主人公のLIFEとMAGICを全回復してくれます。コストはかからず、何度でも利用することができます。

ゲームオーバーについて

主人公のLIFEがなくなるとゲームオーバーになります。ゲームオーバー時は、復活ポイントから再開することができます。再開しない場合は、それまでのデータをセーブしてタイトル画面に戻ることができます。

復活ポイントから再開

ゲームオーバーになった場合は、最後に記憶した復活ポイントから再開することができます。復活ポイントは、フィールドとダンジョンで異なります。なお、セーブデータをロードした時も、復活ポイントからの再開になります。

復活ポイントについて

復活ポイントは、特定のタイミングで自動的に記憶されます。ダンジョンに入った時や、宿屋やテントなどを利用して宿泊すると記憶されます。

そうびメニュー

装備メニューと各種ステータス

Ⓐボタンを押すと装備メニュー画面が表示されます。装備メニュー画面では、現在の装備の確認ができるほか、アイテムの装備を変更したり使用することができます。

装備アイテムの変更

「そうびするアイテム」のリストの中から、装備したいアイテムにカーソルを合わせ、⊗ボタンで決定してください。フィールドでL2ボタン、R2ボタンでも装備を変更することができます。

アイテムの使用

「つかうアイテム」のリストの中から、使用したいアイテムにカーソルを合わせ、⊗ボタンで決定してください。

安全に装備アイテムを変更するなら

フィールドでL2ボタン、R2ボタンを押すと戦闘中でもすばやくアイテムを切り替えることができますが、装備メニューで変更を行えば、戦闘を中断して安全に変更することができます。

剣装備画面

装備メニュー画面でL1ボタン、R1ボタンを押すと剣装備画面が表示されます。

剣の装備変更

剣の装備を変更することができます。リストの中から、装備したい剣を選択し、⊗ボタンで決定します。剣を選択すると、その剣の詳細なステータスが表示されます。

オーブ確認画面

装備メニュー画面でL1ボタン、R1ボタンを押すとオーブ確認画面が表示されます。ここでは、今までに手に入れたオーブを確認することができます。また、イベントの進行に関わるアイテムが表示されます。

ポーズメニュー

各種システムメニュー

ゲーム中にSTARTボタンを押すとポーズメニューが表示されます。セーブやロード、オプションの設定など各種操作が行えます。

データセーブ

現在のゲームデータをセーブします。セーブするファイルを選択し、◉ボタンで決定してください。セーブはいつでも行うことができます。PlayStation®3本体のHDDにセーブします。セーブを行うにはHDDに1024KB以上の空き容量が必要です。

データロード

データをロードしてゲームを再開します。セーブデータの復活ポイントからスタートします。

オプション

ゲーム中の各種設定を変更します。左スティックまたは方向キーの左、右でスライダーを操作して設定してください。

◆サウンド： BGMでゲーム中の音楽の音量を、SEでゲーム中の効果音の音量を設定します。

◆がめん： あかるさで画面の明るさを、さいどでコントラストを設定します。
カメラでアングルを4パターンから選択できます。
マップでミニマップの表示、非表示を切り替えられます。
グリッドでグリッドの表示、非表示を切り替えられます。

◆メッセージ： メッセージの表示スピードを設定します。
また、メッセージの文字の大きさを変えることができます。

さつえい

ゲーム画面の写真を撮影します。
「さつえい」を選択すると、ゲーム画面の写真がPlayStation®3本体のHDD（フォトフォルダ）に保存されます。

アルバム

撮影したゲーム画面の写真を閲覧できます。

※PlayStation®3本体のHDD（フォトフォルダ）を呼び出します。

ずかん

モンスター図鑑を閲覧します。図鑑には今までに登録したモンスターがリストで表示されます。

タイトルにもどる

セーブを行わずにタイトル画面へと戻ります。

ゲームにもどる

ポーズメニューを閉じて、ゲームに戻ります。

3D DOT GAME HEROES

エディター

エディター

主人公を自分で自由に作ったり、編集したりすることができます。作り出したキャラクターは、主人公として使用することができます。メインメニューでは以下の2つが行えます。

ロード

セーブしてあるキャラクターの編集を行います。編集を行うデータを選択し、◎ボタンでロードしてください。データをロードするとメニュー画面（P19）へと移ります。

ニューデータ

キャラクターを新規に作成します。最初にキャラクターの性別、キャラクターのタイプを選択すると、メニュー画面（P19)へと移ります。

PlayStation®3本体のHDDにセーブしてある、エディットしたキャラクターのデータは、"メモリースティック デュオ" または "メモリースティック PRO デュオ" に保存することで、他のユーザーと交換することができます。エディットしたデータは、「エディットデータ」と言う名前のファイルです。

3D DOT GAME HEROES

メニュー画面

メニュー画面では、キャラクターの編集やキャラ設定の変更、データのセーブ、プレビューなどが行えます。

◆へんしゅう

主人公のグラフィックを作ります。「へんしゅう」を選択すると、さらに以下のメニューが表示されます。「ポーズのへんしゅう」を選択し、ポーズを選択・決定すると編集画面（P20）へと移ります。

- **ポーズのへんしゅう**… 各ポーズごとに編集を行います。編集するポーズを選択し、◎ボタンで決定すると編集画面へと進みます。
- **ポーズのコピー**……… 編集してあるポーズを、ほかのポーズにコピーします。元となるポーズを選択し、続けてコピー先にカーソルを合わせて◎ボタンで決定してください。
- **ベースコピー**………… 既存の主人公キャラクターをベースにして、各ポーズをコピーします。ベースとなるキャラクターを選択し、◎ボタンで決定してください。
- **もとにもどす** ……… ポーズを元の状態に戻します。
- **さゆうはんてん** …… ポーズの左右を反転します。

◆ キャラせってい

キャラクターの設定を変更します。

- **キャラタイプ**………… キャラクターのタイプを3種類の中から選択することができます。
- **せいべつ**………………キャラクターの性別を設定することができます。
- **なまえ**…………………キャラクターの名前を設定することができます。

◆セーブ

編集中のデータをセーブします。セーブするファイルを選択し、◎ボタンで決定してください。

◆プレビュー

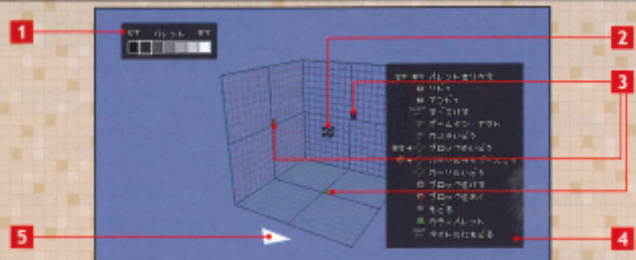
編集中のキャラクターを、フィールド上で実際に動かして確認することができます。

3D DOT GAME HEROES

エディター

編集画面

3Dの空間でブロックを配置したり、色を付けたりしてキャラクターを作り上げていきます。キャラクターは、プレビューで全体の形や動きをチェックしながら作っていきましょう。

画面の見方

1. パレットです。L1ボタン、R1ボタンでブロックのパレットを切り替えます。△ボタンでカラーパレットを表示し、パレットのカラーを変更することができます。
2. カーソルです。○ボタンを押すと、カーソルの位置にブロックを配置します。○ボタンを押しながら方向キーを押すと、カーソルのサイズを変更することができます。
3. 現在のカーソルの位置と大きさが、影として表示されます。
4. 操作メニューです。
5. キャラクターの向きを表します。

編集画面時の操作	
L1ボタン／R1ボタン	パレットの切り替え
R3ボタン	リドゥ（1つ先の状態に進める）
L3ボタン	アンドゥ（1つ前の状態に戻す）
SELECTボタン	すべて消す
左スティック	ズームイン／アウト
右スティック	カメラ移動／回転
R2ボタン+方向キー	ブロックの移動
○ボタン+方向キー	カーソルサイズの変更
方向キー	カーソルの移動
○ボタン	ブロックを置く
×ボタン	ポーズ選択画面に戻る
△ボタン	カラーパレット
□ボタン	ブロックを消す
STARTボタン	タイトルに戻る

視点を変更しながらブロックを配置

編集画面では、方向キーでカーソルを動かし、○ボタンでブロックを配置していきます。右スティックで視点を変更しながら立体的に作っていきましょう。

カラーパレットでブロックのカラーを変更

L1ボタン、R1ボタンを押すと、左上のパレットのカーソルが移動し、ブロックのカラーが切り替わります。△ボタンを押すとカラーパレットを表示し、パレット内の色を入れ替えることができます。